

**Graduat Superior en Disseny**  
Curs acadèmic 2010-11

**Programa**

Assignatura  
29242A **PRÀCTIQUES**

|           |          |          |           |
|-----------|----------|----------|-----------|
| 6 crèdits | 2n Cicle | Optativa | Semestral |
|-----------|----------|----------|-----------|

**Llengua o llengües de docència:** català

**Professorat:** Carles Pibernat

---

**I.Descriptor**

Coneixement de l'entorn professional a través de pràctiques de disseny tutoritzades en estudis professionals, empreses o institucions.

---

**2. Continguts i objectius**

L'assignatura de pràctiques consisteix en un apropament a la realitat i a la praxis professional de l'alumne mitjançant estades a empreses i/o estudis en l'àrea del disseny.

L'objectiu de la matèria és potenciar en l'estudiant el desenvolupament d'una visió analítica sobre el model de negoci, estructura i processos de l'empresa. Igualment, es pretén fomentar la desimboltura i incidir en la capacitat d'aportar solucions en un entorn desconegut.

---

**3. Competències que l'estudiant ha d'assolir**

**3.1. Competències específiques:**

CE1 Analitzar els objectes, comunicacions i espais habitables per a detectar-hi problemes de disseny, aportar solucions alternatives i avaluar la viabilitat social, tecnològica i econòmica.

CE2 Avaluar usos i programar funcions orientats a la concepció i formalització de projectes de disseny.

CE7 Demostrar comprendre els coneixements bàsics sobre els materials i els seus qualitats, i sobre processos i costos de fabricació.

CE11 Demostrar comprendre el funcionament de l'entorn econòmic, empresarial i institucional en el qual es contracten i desenvolupen professionalment els projectes i les activitats de disseny.

CE12 Demostrar conèixer l'entorn institucional i associatiu del món professional del disseny i el paper que juguen les diferents entitats i agents socials.

CE13 Planificar, organitzar, gestionar i administrar el desenvolupament de projectes de disseny, tant en el marc del treball professional autònom com en les organitzacions empresarials o institucionals.

**3.2. Competències transversals:**

---



---

CT2 Elaborar informes professionals i treballs acadèmics.

CT6 Capacitat per treballar en equip i aptituds per al diàleg amb els diferents agents i disciplines que poden intervenir en el desenvolupament d'un projecte de disseny.

CT7 Capacitat per a coordinar, dirigir i liderar grups de treball al voltant d'un projecte de disseny, o bé on el disseny ocupi un lloc rellevant.

CT8 Capacitat d'iniciativa i esperit emprenedor.

CT9 Capacitat resolutiva i de presa de decisions.

CT10 Motivació per la qualitat, tant en els plantejaments conceptuals i argumentals, com en la resolució formal i en els detalls de l'acabat final d'un projecte de disseny.

CT11 Capacitat d'adaptació a l'entorn professional nacional i internacional i, en particular, als canvis tecnològics, socials i econòmics que es van produint.

CT12 Capacitat per a la integració i síntesi de coneixements adquirits en contextos i situacions diferents, amb flexibilitat i creativitat.

---

## 5. Avaluació

L'assignatura té dues possibles qualificacions: apte/ no apte.

Els elements de valoració i requisits indispensables seran:

- Realització de les hores mínimes estipulades sota l'acceptació de l'empresa
- Tutories de l'alumne amb els professors durant la pràctica
- Treball que mostri la visió analítica de l'alumne respecte a l'empresa i l'aportació de valor a l'estada revisat per empresa i professors

S'espera que l'alumne aporti valor a l'empresa amb els seus coneixements i mitjans i, també, mitjançant el suport dels tutors, professors de l'escola i altres recursos al seu abast.

---

## 7. Metodologia

El programa de pràctiques és optatiu i consisteix en l'estada, amb un objectiu concret i tutoritzat, de l'alumne en una empresa i/o estudi. La pràctica conclou amb la entrega per part de l'alumne d'un document sobre el treball realitzat. La durada mínima és de 160 hores i la durada màxima és de 320 hores

Poden accedir alumnes de carrera universitària de tercer i quart curs de interiors, producte i gràfic. El nombre d'alumnes admesos per disciplina serà en funció del nombre de convenis disponibles. L'escola s'ocuparà de l'assignació alumne-empresa. En cap cas la iniciativa de proposar una empresa serà de l'alumne.

Per accedir a una pràctica l'alumne haurà de pre-escriure's. Els professors avaluaran la idoneïtat de l'alumne a partir de:

- la presentació d'un qüestionari
- entrevista personal
- mostra de treballs realitzats



---

Si cal, els professors responsables de l'assignatura es recolzaran en l'expedient i la valoració de professors de projectes.

#### **8. Activitats de l'estudiant**

Activitats pròpies de l'activitat professional acordades amb l'empresa convinguda.

